

## 8. Sınıf Teknoloji ve Tasarım Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu 1. Dönem

Ünite	Kazanımlar	1. Sınav					Okul
		Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav					
		1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo	1. Senaryo
İnovatif Düşüncenin Geliştirilmesi ve Fikirlerin Korunması	İnovasyon (yenilik) kavramını açıklar.	2	1	1	1	1	1
	İnsan hayatını kolaylaştıracak inovatif bir fikir geliştirir.	2	1	1	1	1	
	Geliştirdiği inovatif fikri değerlendirir.	2	1				
	Geri bildirimler doğrultusunda inovatif fikrini yeniden geliştirir.	2	1	1	1	1	
	Patent belgesi, faydalı model belgesi, marka tescili, endüstriyel tasarım tescili kavramlarını açıklar.	1	2	1	1	2	1
	Fikrî ve sınai mülkiyet haklarının teknolojik ilerlemedeki önemini açıklar.	1	2	1	1	2	1
Bilgisayar Destekli Tasarım ve Akıllı Ürünler	Tasarımı için taslak çizimler yapar		1	1	1	2	1
	Taslak çizimlerini bilgisayar yardımıyla üç boyutlu görsellere dönüştürür.		1	1	1	2	1
	Sensör teknolojisinin günlük hayattaki uygulamalarını değerlendirir.		1	1	1	1	1
	İnternete bağlı teknolojik araçların günlük hayattaki kullanımına örnekler verir.		2	1	1	1	1
	Akıllı ürün kavramına uygun olarak gelecekte kullanılabilecek bir ürün tasarlar		2	1	1	2	1
Tanıtım ve Pazarlama	Tanıtım ve pazarlama tekniklerini açıklar.						1
	Mevcut bir kurum veya şirkete ait kurumsal kimlik çalışmalarını ve pazarlama tekniklerini analiz eder.						1

Bilgisayar Destekli Tasarım	Tasarımı için taslak çizimler yapar								
	Taslak çizimlerini bilgisayar yardımıyla iki boyutlu görsellere dönüştürür.								1
Görsel İletişim Tasarımı Görsel İletişim Tasarımı	Görsel iletişim tasarımı kavramını açıklar								
	Grafik tasarım eleman ve ilkelerini kullanarak ürün tasarlar.								
	Tasarladığı grafik tasarım ürününü geri bildirimler doğrultusunda yeniden yapılandırır.								
	Yayın grafiği tasarımı kavramını açıklar.								
	Mizanpaj ilkelerini açıklar.								
	Mizanpaj ilkelerini kullanarak bir tasarım oluşturur								
	Seçtiği herhangi bir ürün için tanıtım ve pazarlama tekniklerini uygular.								
Ürün Geliştirme	Tasarımın kullanıcının ihtiyacına ve beğenisine göre şekillendirildiğini ifade eder.								
	Teknoloji ve tasarım arasındaki ilişkiyi ifade eder.								
	Tasarımda ergonominin önemini örnekler üzerinden açıklar.								
	Ergonomik bir ürün tasarlar.								
	Tasarladığı eşyayı ergonomi kriterlerine göre değerlendirir.								
	Bir ürünün temel işlevinin gerektirdiği mekanik özellikleri sınıflandırır.								
	Günlük hayatta kullanılan bir ürünü mekanik tasarım özelliklerini dikkate alarak yeniden tasarlar								
	Bir tasarım için gerekli yapısal özellikleri açıklar.								
Yapısal özellikleri dikkate alarak bir tasarım yapar.									
Ürün Geliştirme	Su, rüzgâr ve güneş gibi doğal kaynakları kullanarak temiz ve sürdürülebilir enerji elde etme teknolojilerini açıklar.								
	Doğal kaynaklar yoluyla enerji elde edilebilen bir ürün tasarlar.								
	Tasarladığı enerji dönüşümü ürününü sunar.								
Engelsiz Hayat Teknolojileri	Ergonomi kavramını ifade eder.								
	Ürün tasarımında ergonominin önemini açıklar.								
	Bir ürünün günlük hayattaki kullanımını analiz eder.								
	Ergonomi kavramını dikkate alarak bir ürün tasarlar.								

<b>Mühendislik ve Tasarım</b>	Mühendislik ve tasarım ilişkisini ifade eder.						
	Çevresindeki ürünleri mühendislik ve tasarım kavramları açısından ilişkilendirir						
	Mühendislik tasarım sürecindeki sınırlılıkları değerlendirir.						
	Mühendislik tasarım sürecini kullanarak bir ürün tasarlar						
<b>Doğadan Tasarıma</b>	Biyotaklit kavramını açıklar.						
	Biyotaklit ile tasarlanmış bir ürünü analiz eder.						
	Gündelik hayatında var olan bir sorunun çözümünde biyotaklit kavramını kullanarak ürün tasarlar.						
<b>Ulaşım Teknolojileri</b>	Ulaşım araçlarının tasarımında dikkate alınan temel prensipleri açıklar.						
	Farklı ortamlarda kullanılan ulaşım araçlarını özelliklerine göre sınıflandırır.						
	Farklı ortamlarda çalışabilecek bir ulaşım aracı tasarlar.						
<b>Özgün Ürünü Tasarlıyorum</b>	Günlük hayatta karşılaştığı tasarım problemlerini örneklerle açıklar						
	Tasarım probleminin çözümüne yönelik araştırma basamaklarını uygular.						
	Tasarım planlama sürecini uygular.						
	Özgün tasarım modelini veya prototipini oluşturur.						
	. Tasarladığı ürünü değerlendirir						
Tasarladığı ürünü (model veya prototip) yeniden yapılandırır							
<b>Bunu Ben Ben Yaptım</b>	Sergileyeceği ürün için tanıtım materyalleri hazırlar.						
	Sergileyeceği ürünü sunar.						

Cihan SAİTOĞLU

Teknoloji ve Tasarım öğretmeni

**2. Sınav****Genelinde Yapılacak Ortak Sınav**

<b>2. Senaryo</b>	<b>3. Senaryo</b>	<b>4. Senaryo</b>	<b>5. Senaryo</b>
		<b>1</b>	
	<b>1</b>		
<b>1</b>	<b>1</b>		
<b>1</b>	<b>1</b>		
<b>1</b>	<b>1</b>		
<b>1</b>	<b>1</b>		
<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
<b>1</b>	<b>1</b>		



